

# Escoba del 15

## Objetivo del juego

Se juega a tantas manos o juegos parciales como sea necesario hasta alcanzar un determinado número de tantos fijado antes del comienzo de la partida.

Para lograr estos tantos los jugadores deben ir apoderándose de grupos de cartas que sumen entre sí una puntuación de 15.

A estos efectos, la puntuación que se asigna a cada una de las cartas es la que sigue, con independencia del palo al que pertenezcan: as, dos, tres, cuatro, cinco, seis y siete se cuentan por el número de su propio índice (1,2,3,4,5,6 y 7 respectivamente); la sota cuenta 8; el caballo cuenta 9 ; el rey cuenta 10.

## Desarrollo del juego

Empezará realizando movimiento el mano, que lo hará utilizando una de las cartas que tiene en su mano. Si tiene la posibilidad de sumar 15 puntos justos entre dicha carta una o varias de las que se hallaran descubiertas sobre la mesa, recogerá las cartas utilizadas en un pequeño montón que mantendrá a su derecha y que podrá ir incrementando posteriormente, en los turnos sucesivos.

Si no fuese posible sumar 15 de ninguna manera con la carta a jugar y las que se hallasen sobre la mesa, la carta se deposita descubierta en el centro junto a las que ya están ahí.

Si cualquiera de los jugadores, en su turno y al contar 15 se llevara todas las cartas que hubiera sobre la mesa, hará una escoba, y así lo marcará en su montón de cartas capturadas dejando una carta de las recogidas cruzada transversalmente en su montón, y boca arriba.

De forma excepcional y tan sólo válido para el momento en que el jugador que reparte deposita las cuatro cartas sobre el tapete, si las cartas depositadas sumasen exactamente uno o dos grupos de 15, quien repartió se las llevará para sí marcando en su montón una o dos escobas respectivamente.

Al acabar la mano (repartidas todas las cartas del mazo), las cartas que quedasen en el centro se las llevará el último jugador que hubiera logrado llevarse cartas en su turno correspondiente.

## Cómputo de los puntos

Una vez acabada una mano se procede al recuento de los puntos que han obtenido cada uno de los jugadores, según las cartas de las que se hubieran apoderado durante el juego, y en base a los criterios que se describen a continuación:

Por cada escoba que hubiera realizado un jugador sumará un punto.

El jugador que tuviese en su poder el siete de oros sumará un punto.

El jugador que tuviera en su poder la mayoría de sietes de los de la baraja (incluido el de oros) sumará un punto. En caso de empate sumará un tanto cada uno de los jugadores protagonistas del mismo.

El jugador que tuviera en su poder el mayor número de cartas se adjudicará un tanto. En caso de empate entre dos o más jugadores se adjudicará un punto a cada uno de ellos.

El jugador que tuviera en su poder el mayor número de cartas del palo de oros (10 en total), sumará un punto. En caso de empate entre dos o más jugadores se adjudicará un tanto a cada uno de ellos.

En el momento en el que en el recuento de una de las manos dos o más jugadores superaran el número requerido para ganar la partida, ganará el que alcance un número más alto. En caso de empate al número prefijado para la victoria o más, entre dos o más jugadores, se dilucidará el empate jugando una nueva mano, y así sucesivamente hasta romper el empate.

## Soplar

En determinadas ocasiones un jugador utiliza una carta con la que sería posible sumar 15 puntos, pero deja la carta en el centro por despiste o por imposibilitar que el rival pueda lograr una escoba. En ese caso el otro jugador puede "soplar", llevándose las cartas que suman 15 puntos.